



Guild Wars® 2 jetzt live

Spieler erstehen mehr als eine Million Exemplare im Vorverkauf

Brighton, Großbritannien – 28. August 2012: NCsoft®, der weltweit führende Publisher und Entwickler von Massively Multiplayer Online-Spielen (MMOs), und ArenaNet™, Entwickler der renommierten *Guild Wars*-Franchise, freuen sich, die Veröffentlichung von *Guild Wars 2* bekanntzugeben.

Bereits vor der heutigen Veröffentlichung haben mehr als eine Million Fans *Guild Wars 2* im Voraus gekauft, um von einem 3-tägigen Frühstart profitieren zu können. Die Nachfrage nach dem Spiel während des Frühstarts brach mit über 400.000 gleichzeitig eingeloggten Spielern alle Rekorde. Die riesige dynamische Welt, die sich je nach den Handlungen der Spieler verändert, die fesselnde, persönlich gestaltbare Geschichte und die rasante Action haben *Guild Wars 2* eindeutig zu einem Riesenerfolg unter Gamern gemacht.

„Das ist der krönende Abschluss eines fünfjährigen Entwicklungsprozesses, und dass unsere Fans ihn mit solcher Begeisterung begrüßen, ist einfach wundervoll“, freut sich Mike O'Brien, Präsident und Mitbegründer von ArenaNet. „Damit fängt unsere Arbeit allerdings erst an. Jetzt können wir uns voll auf diese lebendige Welt konzentrieren, die wir gestaltet haben, und weiter daran arbeiten, unser Spiel und unser Angebot kontinuierlich zu verbessern, um den Spielern die bestmögliche Erfahrung zu bieten.“

Spieler, die *Guild Wars 2* noch nicht erstanden haben, können dies jetzt auf <https://buy.guildwars2.com> sowie bei einer Vielzahl von [Händlern online sowie vor Ort](#) nachholen.

Weitere Informationen zum Spiel selbst beziehungsweise zum Kauf von *Guild Wars 2* finden Sie unter www.guildwars2.com.

Über NCsoft

NCsoft mit Hauptsitz in Seoul, Südkorea, ist der weltweit führende Publisher und Entwickler von Massively Multiplayer Online-Spielen, einschließlich der preisgekrönten Lizenzen *Aion*®, *Lineage*®, *Guild Wars* und *City of Heroes*®. NCsoft West ist ein Tochterunternehmen von NCsoft und verantwortet den Betrieb in Nordamerika, Europa, Südamerika und Australien/Neuseeland. Weitere Informationen unter www.ncsoft.com.

Über Guild Wars 2

Guild Wars 2 ist ein visuell atemberaubendes Massively Multiplayer Online-Spiel, das Spielern die epische Breite einer massiv angelegten Rollenspielumgebung, kombiniert mit innovativer Kampfmechanik, dynamischen Events und persönlichen Charaktergeschichten, bieten wird. Aufbauend auf dem Erfolg von *Guild Wars* erschaffen NCsoft und Spieleentwickler ArenaNet ein MMO, das Gamer so spielen lässt, wie sie es möchten, ohne dabei auf das Geschäftsmodell ohne Abonnementsgebühren zu verzichten, das *Guild Wars* so beliebt gemacht hat. Weitere Informationen zu *Guild Wars 2* gibt es unter www.guildwars2.com.

###