



RELEASE DATE: 28th June, 2012 at 15:00 CEST

Guild Wars® 2 wird am 28. August 2012 veröffentlicht

BRIGHTON, England – 28. Juni 2012: NCsoft®, der weltweit führende Publisher und Entwickler von Massively Multiplayer Online-Spielen (MMO), und ArenaNet™, Entwickler der renommierten *Guild Wars*-Franchise, kündigten heute an, dass *Guild Wars 2*, das am meisten erwartete Spiel des Jahres 2012, am 28. August 2012 in Europa und Nordamerika veröffentlicht wird.

Mit seinen intensiven, actiongeladenen Kämpfen; einer lebendigen, in stetigem Wandel begriffenen Welt voller dynamischer Events; individuellen persönlichen Charaktergeschichten; packenden Spieler gegen Spieler-Kämpfen, bei denen kleine Gruppen und riesige Streitmächte gegeneinander antreten können; und – noch wichtiger – einer gemeinsamen Online-Welt, in der Spieler nicht als Rivalen miteinander konkurrieren sondern als Verbündete zusammenarbeiten, definiert *Guild Wars 2*, das auf dem über 7 Millionen Mal verkauften Originalspiel aufbauen kann, das Genre der Massively Multiplayer Online-Rollenspiele neu – und das alles ohne monatliche Abonnementsgebühren.

„Wir bieten Spielern eine Erfahrung, die einlöst, was das Online-Gaming verspricht: ein wahrhaft geselliges Erlebnis in einer immensen, gemeinsamen Welt“, erklärt Mike O’Brien, Präsident und Mitbegründer von ArenaNet. „Nach fünf Jahren des Schaffensprozesses, der Entwicklungsarbeit und des Feinschleifens endlich das Datum der Veröffentlichung von *Guild Wars 2* bekanntgeben zu dürfen, ist ein bahnbrechendes Ereignis für uns, und mehr als alles andere freuen wir uns darauf, zu erleben, wie Spieler aus aller Welt das Universum des Spiels entdecken und ihre eigenen Geschichten kreieren.“

In Vorbereitung auf die Veröffentlichung konzentriert sich ArenaNet auf die Feinarbeiten an *Guild Wars 2*, um für den Tag der Veröffentlichung ein Erlebnis der Spitzenklasse garantieren zu können. Im Rahmen dieser Vorbereitungen wird vom 20.-22. Juli auch das letzte Wochenend-Event der Beta stattfinden.

Weitere Informationen über dieses Wochenend-Event der Beta und den Vorverkauf von *Guild Wars 2* gibt es auf www.guildwars2.com.

Über NCsoft

NCsoft mit Hauptsitz in Seoul, Südkorea, ist der weltweit führende Publisher und Entwickler von Massively Multiplayer Online-Spielen, einschließlich der preisgekrönten Lizenzen *Aion*®, *Lineage*®, *Guild Wars*® und *City of Heroes*®. Das im August 2011 angekündigte Spiel *WildStar*™ ist das neueste MMO, welches intern

von Carbine Studios entwickelt wird. NCsoft West ist ein Tochterunternehmen von NCsoft und verantwortet den Betrieb in Nordamerika, Europa, Südamerika und Australien/Neuseeland. Weitere Informationen unter www.ncsoft.com.

Über Guild Wars 2

Guild Wars 2 ist ein visuell atemberaubendes Massively Multiplayer Online-Spiel, das Spielern die epische Breite einer massiv angelegten Rollenspielumgebung, kombiniert mit innovativer Kampfmechanik, dynamischen Events und persönlichen Charaktergeschichten, bieten wird. Aufbauend auf dem Erfolg von *Guild Wars* erschaffen NCsoft und Spieleentwickler ArenaNet™ ein MMO, das Gamer so spielen lässt, wie sie es möchten, ohne dabei auf das Geschäftsmodell ohne Abonnementsgebühren zu verzichten, das *Guild Wars* so beliebt gemacht hat. Weitere Informationen zu *Guild Wars 2* gibt es unter www.guildwars2.com.

###